

NOM

Joueur :

AGE

SEXÉ

MAISON

COMPÉTENCES

RANG	COMPÉTENCE	SPECIALITÉS
	AGILITÉ	
	ART MILITAIRE	
	ATHLÉTISME	
	CONNAISSANCE	
	CORPS À CORPS	
	DISCRÉTION	
	DRESSAGE	
	DUPERIE	
	ENDURANCE	
	INGÉNIOSITÉ	
	LANGUE	
	LARCIN	
	PERSUASION	
	SOINS	
	STATUT	
	SURVIE	
	TIR	
	VIGILANCE	
	VOLONTÉ	

POINTS DE DESTINÉE

LE TRÔNE DE FER

- LE JEU DE RÔLE -

INTRIGUE

DÉFENSE D'INTRIGUE	SANG-FROID
VIGILANCE + INGÉNIOSITÉ + STATUT	VOLONTÉ x3

COMBAT

DÉFENSE DE COMBAT	SANTÉ
AGILITÉ + ATHLÉTISME + VIGILANCE +BONUS DÉFENSIF - MALUS D'ARMURE	ENDURANCE x3

DÉGÂTS

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

LÉSIONS	BLESSURES
---------	-----------

○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
-----------	-----------

ARMES

ARME	DÉS DE TEST	DÉGÂTS	QUALITÉS

ATTRIBUTS

ARMURE

VALEUR D'ARMURE	MALUS D'ARMURE

ARMOIRES

PORTRAIT

DEVISES

GLOIRE

EXPÉRIENCE

RICHESSSE

APPARENCE

TAILLE

POIDS

COULEUR DES
YEUX

COULEUR DES
CHEVEUX

EQUIPEMENT

HABITUDES

TRAITS DISTINCTIFS

SERVITEURS

HISTOIRE PERSONNELLE

ALLIÉS

ENNEMIS

SERMENTS